



# MODEL ZADATKA WEB DIZAJN

U ŠKOLSKOJ GODINI  
2025./2026.

## SADRŽAJ

1. UVOD .....	3
2. OPIS MODELA I ZADAĆA .....	3
2.1. UPUTE NATJECATELJIMA .....	4
3. OPREMA, STROJEVI, INSTALACIJE I POTREBNI MATERIJALI .....	12
4. MATERIJALI, OPREMA I ALATI KOJE DONOSE NATJECATELJI.....	13
5. MATERIJALI, OPREMA I ALATI KOJI SU ZABRANJENI NA RADNOM MJESTU .....	13
6. TABLICA OCJENJIVANJA .....	14
7. OKVIRNI HODOGRAM NATJECANJA – DISCIPLINA WEB DIZAJN.....	14

# 1. UVOD

Disciplina: **WEB DIZAJN**

Trajanje: 3 dana

Natjecateljski zadatak obuhvaća izradu vizualnog identiteta, dizajna i funkcionalnog web rješenja na temu „**Inovacije koje su oblikovale svijet**“. Natjecatelj odabire zadani set pojmova i obrađuje ih kroz istraživanje, planiranje i kreativno oblikovanje.

Zadatak uključuje izradu vizualnog identiteta, dizajn web stranice (desktop i mobilni prikaz) te izradu funkcionalnog web rješenja u CMS-u WordPress. Očekuje se logična struktura, dosljedan vizualni stil i kvalitetno korisničko iskustvo u skladu sa zadanim kriterijima.

## 2. OPIS MODELA I ZADAĆA

Prijedlog zadataka uključuje 5 različitih modula:

- **Modul 1:** Analiza i planiranje web rješenja
- **Modul 2:** Dizajn web rješenja
- **Modul 3:** Izrada web rješenja
- **Modul 4:** Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti
- **Modul 5:** Objava i prezentacija web rješenja

## DAN DOLASKA – PRVI DAN NATJECANJA

### 2.1. UPUTE NATJECATELJIMA

#### SMJERNICE:

- pregledati sve pripremljene materijale i zadane funkcionalnosti
- koristiti zadane tehnologije prema uputama i potrebama zadatka: (**CMS WordPress**, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, PHP)
- ovisno o konceptu zadatka moguće je koristiti sljedeće programe i aplikacije: Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, MS Word, Visual Studio Code, Inkscape, Gimp, XAMPP, MySQL klijent
- internet je dozvoljeno koristiti za rad na rješenju prema uputama povjerenstva, uključujući prijavu i rad u dozvoljenim online alatima
- na kraju natjecateljskog dana potrebno je pripremiti sve digitalne dijelove rada za ocjenjivanje prema uputama. povjerenstvo ocjenjuje svaki modul na kraju dana prema pripremljenim kriterijima.

#### Ključni koraci izrade web rješenja

1. Istraživanje i analiza teme
2. Definiranje idejnog koncepta
3. Izrada žičanog modela (wireframe)
4. Vizualni dizajn web rješenja
5. Postavljanje i konfiguracija WordPress okruženja
6. Razvoj web rješenja, dizajn i dodatne funkcionalnosti
7. Provjera prikaza i dorada
8. Migracija web stranice
9. Završna prezentacija rješenja

Natjecatelj izrađuje strukturu web stranice prema:

- uputama u zadatku za natjecatelje
- zadanim funkcionalnostima
- vlastitom konceptu
- pravilima web layouta
- usklađenošću s temom.

## MODUL 1: Analiza i planiranje web rješenja

**Radno vrijeme: 120 minuta**

Napomena: Vrijeme izrade je okvirno. Natjecatelj samostalno raspoređuje vrijeme unutar ukupno predviđenog trajanja, u skladu s dodatnim uputama povjerenstva i hodogramom.

### ZADATAK:

Zadatak obuhvaća istraživanje, pripremu sadržaja i planiranje strukture web rješenja.

#### Istraživanje i priprema sadržaja:

- odabir dodijeljenog seta pojmova
- istraživanje osnovnih informacija o odabranim pojmovima i njihovo sistematiziranje
- prikupljanje ključnih informacija i određivanje sadržaja koji će biti uključen u web rješenje
- odabir odgovarajućih ilustracija uz poštovanje autorskih prava.

Sistematizirane rezultate istraživanja (tekstualni sadržaj u MS Wordu) te grafičke materijale koji će se koristiti u daljnjoj izradi potrebno je spremati u mapu: **MODUL1\_x** ( - x - označava broj radnog mjesta natjecatelja).

#### Planiranje strukture i koncept web rješenja:

- izrada žičanog modela (wireframe) za desktop i mobilni prikaz
- wireframe mora jasno prikazivati osnovnu strukturu i raspored elemenata, u skladu s pravilima web layouta i zadanim materijalima.

Zadani materijali nalaze se u mapi **WD\_materijali**. Za izradu je moguće koristiti jedan od sljedećih alata: Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop ili drugi odobreni alat.

Dovršeni rad modula 1 potrebno je pohraniti u mapu **MODUL1\_x** u **.jpg** ili **.png** formatu.

Radovi modula 1 vrednovat će se prema elementima **Kriterija A**.

#### Kriterij A – Analiza i planiranje – 6 bodova

Elementi vrednovanja	Bodovi / mjerjenje	Bodovi / prosudba
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analitička razrada zadatka i razvoj tematskog koncepta</li> </ul>	2	0
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Planiranje strukture web rješenja</li> </ul>	4	0
Ukupno	<b>6</b>	<b>0</b>
Sveukupno kriterij A	<b>6</b>	

## MODUL 2: Dizajn web rješenja

**Radno vrijeme: 240 minuta** (120 + 120 minuta tijekom dva dana natjecanja)

### ZADATAK:

Potrebno je osmisлити i izraditi vizualni koncept web rješenja u skladu s temom zadatka. Dizajn mora obuhvatiti **desktop** i **mobilni prikaz**, biti vizualno dosljedan, funkcionalan i pripremljen za kasniju implementaciju u CMS WordPress.

#### 1. Vizualni identitet

Natjecatelj definira osnovni vizualni stil web rješenja koji uključuje:

- paletu boja (glavne i pomoćne)
- tipografiju za naslove, podnaslove i tekst
- jednostavan logotip usklađen s temom
- osnovne grafičke elemente (npr. ikone ili jednostavne ilustracije, prema potrebi)
- jasnu vizualnu hijerarhiju i sklad elemenata.

Vizualni identitet mora biti dosljedan i primjenjiv u cijelom rješenju.

#### 2. Koncept dizajna web rješenja

Potrebno je izraditi:

- **desktop prikaz web stranice**
- **mobilni prikaz web stranice.**

Dizajn treba sadržavati:

- hero sekciju
- navigaciju
- jednu informativnu sekciju
- **najmanje jedan multimedijски element** (npr. fotogalerija, timeline ili feature-blokovi)
- footer s obaveznim elementima.

Dizajn mora imati logičnu strukturu, pregledan raspored i vizualnu usklađenost.

#### 3. Obavezni elementi dizajna

U dizajn web rješenja potrebno je uključiti:

- logotip izrađen u sklopu zadatka
- sve zadane elemente iz uputa
- tekst u podnožju: „**WEB DIZAJN X – Državno natjecanje WSC 2026**“
- logotip WSC
- osnovne grafičke elemente potrebne za prikaz sadržaja.

#### 4. Multimedijски elementi

U dizajn je potrebno uključiti jedan vizualni element, primjerice:

- fotogaleriju
- feature-blokove
- drugi jednostavni vizualni element prema konceptu.

Element mora biti pregledan, vizualno usklađen i funkcionalan.

## 5. Dizajn mobilnog prikaza

Mobilni prikaz treba biti:

- pregledan
- logično reorganiziran
- vizualno usklađen s desktop verzijom
- prilagođen čitljivosti i korisničkom iskustvu.

## 6. Izvoz i predaja datoteka

- izvesti datoteku(e) u skladu s uputama (format, naziv, struktura)
- predati sve potrebne grafičke materijale i finalni dizajn.

Radove modula2, radne datoteke koncepta dizajna i logotipa, te finalne datoteke (desktop dizajn, mobilni dizajn i logotip u .png ili .jpg formatu) potrebno je pohraniti u mapu **MODUL2\_x**, dostupnu prosudbenom povjerenstvu.

# DRUGI DAN NATJECANJA

## MODUL 2: Dizajn web rješenja - nastavak rada prema uputama

Članovi prosudbenog povjerenstva modul 2 će vrednovati prema elementima kriterija B.

### Kriterij B – Dizajn web rješenja - 29 boda

Elementi vrednovanja	Bodovi / mjerjenje	Bodovi / prosudba
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Logički raspored i kompozicija</li> </ul>	0	3
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Integracija zadanih elemenata i dosljednost vizualnog identiteta</li> </ul>	0	3
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Oblikovanje multimedijских elemenata</li> </ul>	6	12
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dizajn rješenja za mobilni prikaz</li> </ul>	0	3

• Izvoz datoteke u skladu s uputama	1	0
• Usklađenost koncepta dizajna i izvedbe web rješenja	1	0
Ukupno	<b>8</b>	<b>21</b>
Sveukupno kriterij B	<b>29</b>	

## MODUL 3: Izrada web rješenja

**Radno vrijeme: 300 minuta**

### ZADATAK:

Na temelju dizajna izrađenog u prethodnom modulu potrebno je izraditi kreativno, funkcionalno i responzivno web rješenje primjenom CMS WordPress tehnologije. Web rješenje mora biti u skladu s tematikom zadatka i sadržavati sve zadane sekcije, vizualne elemente i funkcionalnosti. Prikaz mora biti ispravan na različitim veličinama zaslona (desktop, tablet, mobilni).

Ovisno o vremenu u rješenje je poželjno uključiti i dinamičke i vizualne elemente koji poboljšavaju korisničko iskustvo.

### Okvirni plan provedbe:

#### Postavljanje CMS okruženja i instalacija WordPressa

- kreirati bazu podataka
- izvesti lokalnu instalaciju WordPressa
- postaviti osnovne funkcionalnosti (naziv stranice, permalink struktura, jezik...)

#### Implementacija dizajna u WordPress

- prilagoditi izgled web rješenja prema dostavljenom dizajnu
- koristiti odgovarajuću temu
- izraditi layout primjenom dostupnih (besplatnih) WordPress alata za vizualno oblikovanje

#### Izrada strukture i sadržaja

- kreirati sve zadane sekcije prema dizajnu
- dodati pripremljeni tekstualni i multimedijски sadržaj
- osigurati logičan redoslijed sekcija

#### Integracija multimedije i funkcionalnih komponenti

- uključiti galeriju ili vizualni prikaz slika
- timeline, slider ili drugi interaktivni element prema dizajnu
- dodatni element po izboru

#### Navigacija i poveznice

- izraditi funkcionalnu navigaciju
- osigurati ispravnost svih poveznica
- omogućiti jednostavno snalaženje korisnika

#### Dinamički elementi

- primijeniti barem jedan dinamički element (animacija, scroll efekt, interaktivni modul)
- osigurati ispravnost i stabilnost rada

#### Responzivnost

- prilagoditi prikaz web rješenja za desktop, tablet i mobilne uređaje
- osigurati čitljivost i ispravan raspored elemenata

#### Optimizacija

- optimizirati slike i multimediju
- osigurati stabilno učitavanje stranice
- dodati alt tekstove i pravilnu strukturu naslova
- pripremiti i dostaviti ispravnu sigurnosnu kopiju (backup) rješenja

Članovi prosudbenog povjerenstva modul 3 će vrednovati prema elementima kriterija C.

#### Kriterij C – Izrada web rješenja – 33 boda

Elementi vrednovanja	Bodovi / mjerjenje	Bodovi / prosudba
• Layout i struktura web rješenja	6	0
• Funkcionalnost web rješenja	0	3
• Navigacija i poveznice	2	3
• Multimedija	3	3
• Dinamički elementi	1	3
• Responzivnost	2	3
• Optimizacija	1	3
Ukupno	<b>15</b>	<b>18</b>
Sveukupno kriterij C	<b>33</b>	

## MODUL 4: Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti – zamjenjiv modul

**Radno vrijeme: 180 minuta** (60 minuta + 120 minuta ukupno u dva dana natjecanja)

### ZADATAK:

Potrebno je izraditi dodatne elemente funkcionalnosti, oblikovati grafičko rješenje i izraditi dinamičke elemente prema uputama te ih integrirati u web rješenje.

## TREĆI DAN NATJECANJA

### MODUL 4: Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti - nastavak rada prema uputama

Članovi prosudbenog povjerenstva modul 4 će vrednovati prema elementima kriterija D.

#### Kriterij D – Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti - 24 boda

Elementi vrednovanja	Bodovi / mjerjenje	Bodovi / prosudba
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dizajn rješenja zadanih elemenata</li> </ul>	0	12
<ul style="list-style-type: none"> <li>Integracija i funkcionalnost</li> </ul>	3	0
<ul style="list-style-type: none"> <li>Responzivnost rješenja</li> </ul>	3	0
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dinamički elementi rješenja</li> </ul>	3	3
Ukupno	<b>9</b>	<b>15</b>
Sveukupno kriterij D	<b>24</b>	

## MODUL 5: Objava i prezentacija web rješenja

**Radno vrijeme: 120 minuta**

### ZADATAK:

- izvršiti **migraciju web rješenja s lokalnog okruženja na produkcijski poslužitelj**
- organizirati projektne datoteke i strukturu mapa

- pripremiti kratku prezentaciju projekta
  - objasniti proces rada i ključne faze izrade
  - prikazati funkcionalnu web stranicu i ključne elemente rješenja.

Upute za objavu na web poslužitelju kao i ulazni podaci za prijavu pripremljeni su u mapi **MODUL5\_x**.

URL adresa web rješenja treba biti dostupna za pregled povjerenstvu i pohranjena u tekstualnoj datoteci **poveznica.txt** u mapi **MODUL5\_x**.

Natjecatelji prezentiraju web rješenje prema uputama i u zadanom vremenu, ispred svih natjecatelja, mentora i članova povjerenstva.

Članovi prosudbenog povjerenstva modul 5 će vrednovati prema elementima kriterija E.

#### Kriterij E – Objava i prezentacija web rješenja - 8 bodova

Elementi vrednovanja	Bodovi / mjerjenje	Bodovi / prosudba
• Funkcionalnost objave	0	3
• Funkcionalnost objave - nadogradnja	1	0
• Organizacija mapa	1	0
• Prezentacija rješenja	0	3
Ukupno	<b>2</b>	<b>6</b>
Sveukupno kriterij E	<b>8</b>	

### 3. OPREMA, STROJEVI, INSTALACIJE I POTREBNI MATERIJALI

#### POPIS:

**TEHNIČKA OPREMA RADNOG PROSTORA** - koju osigurava škola domaćin/organizator u suradnji sa sponzorima:

#### Uređaji i programska podrška:

- za svakog učenika - natjecatelja treba osigurati jedno računalo (prema predloženoj konfiguraciji računala u nastavku\*) s monitorima veličine min 27", s instaliranom potrebnom programskom podrškom za provedbu zadatka na izlučnoj razini.
- za disciplinu web dizajn potrebno je **ukupno 10 računala** od toga za natjecatelje 9 (8 + 1 rezerva) računala s monitorom, tipkovnicom, mišem i podlogom za miš, konfiguracije u skladu s programskom potporom za potrebe kvalifikacije, prema predloženoj konfiguraciji računala u nastavku\*
- USB memorija od 64 GB za pohranu podataka za svakog natjecatelja, USB memorija od 128 GB za podatke - editiranje i arhiviranje, za prosudbeno povjerenstvo
- 1 računalo za rad Prosudbenog povjerenstva s monitorom iste konfiguracije i veličine kao natjecateljsko računalo.
- stolni pisač A4 za potrebe ispisa elementa zadatka i rad povjerenstva
- škola domaćin u suradnji s ASOO osigurava hosting za svakog natjecatelja s resursima prema zahtjevima natjecateljskog zadatka, dodjeljuje domenu/poddmenu za svakog natjecatelja, priprema korisničke račune za prijavu (u koordinaciji s povjerenstvom), uključuje sigurnosni protokol za domenu SSL i sve potrebne pripremne radnje za pravilno funkcioniranje i rad za potrebe zadatka
- sva potrebna infrastruktura za spajanje računala, što primarno uključuje **brz i stabilan pristup internetu za svako računalo, dovoljan broj sigurnih utičnica izvora el. energije.**

#### PROGRAMSKA PODRŠKA:

- Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, MS Word, Visual Studio Code, Inkscape, Gimp, Xampp, MySQL klijent.

#### PRIJEDLOG KONFIGURACIJA RAČUNALA, OPREME I PROGRAMSKE PODRŠKE:\*

Prijedlog (za jednog natjecatelja):

PC – (prijedlog optimalnih konfiguracija)

- CPU: Intel i5 13400 ili AMD Ryzen 5 5600G
- RAM: 16GB DDR4
- SSD: minimalno 256GB NVMe
- GPU: Intel HD ili AMD iGPU / GTX 1660ti
- Monitor: IPS 27"
- Periferija: tipkovnica + miš, podloga za miš.

#### Ostali materijali i pribor:

- papir A4 za skice i planiranje i ispis sa stolnog pisača
- kartonska košuljica A4 s nazivom/broj radnog mjesta natjecatelja
- olovka i gumica za brisanje
- samoljepljivi listići (podsjetnici)
- selotejp
- klamera.

#### Prije natjecanja potrebno je:

- isprintati upute zadatka
- snimiti radne materijale na svako natjecateljsko računalo (prema uputama PP-a)
- kreirati korisničke podatke za prijavu na web poslužitelj za svakog natjecatelja.

**Napomena: tehničke specifikacije računala i ostalih uređaja pripremiti u dogovoru s predmetnim stručnjacima, sponzorima i tehničkim osobljem.**

## 4. MATERIJALI, OPREMA I ALATI KOJE DONOSE NATJECATELJI

- miš (prema želji)
- slušalice (prema želji)

Oprema se upotrebljava za izradu zadatka prema uputama.

## 5. MATERIJALI, OPREMA I ALATI KOJI SU ZABRANJENI NA RADNOM MJESTU

Smiju se upotrebljavati samo materijali i tehnologija koju je pribavio organizator i/ili koje je donio natjecatelj/mentor prema navedenom popisu materijala, opreme i alata koji se koriste za izvođenje zadatka.

**Ne smiju se koristiti unaprijed pripremljeni materijali na prijenosnim medijima ili preuzeti s interneta ako nisu navedeni prema uputama i smjernicama zadatka za natjecanje.**

**Zabranjeno je preuzimanje gotovog koda ili dijelova koda s interneta kao i korištenje AI alata (umjetne inteligencije).**

Internet je dozvoljeno koristiti prema dodatnim uputama povjerenstva na natjecanju za potrebe zadatka i rad programa.

Prosudbeno povjerenstvo u bilo kojem trenutku natjecanja ima pravo pregledati računalo i povijest pretraživanja natjecatelja.

Zabranjeno je korištenje mobilnih uređaja i pametnih satova za vrijeme natjecanja.

## 6. TABLICA OCJENJIVANJA

	MODULI	KRITERIJ					UKUPNA OCJENA PO MODULU
		A	B	C	D	E	
1	Analiza i planiranje	6					6
2	Dizajn web rješenja		29				29
3	Izrada web rješenja			33			33
4	Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti - zamjenjiv modul				24		24
5	Objava i prezentacija web rješenja					8	8
	<b>UKUPNA OCJENA PREMA KRITERIJU</b>	<b>6</b>	<b>29</b>	<b>33</b>	<b>24</b>	<b>8</b>	<b>100</b>

### KRITERIJI:

- A - Analiza i planiranje
- B - Dizajn web rješenja
- C - Izrada web rješenja
- D - Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti
- E - Objava i prezentacija web rješenja

### Napomena:

U slučaju jednakog broja bodova kod dva ili više učenika prednost preuzima učenik koji je ostvario više bodova prema sljedećem prioritetu - kriterij D, kriterij B, kriterij C, kriterij E i kriterij A, te mu se pridodaje 0,1 bod kako bi se ostvarila razlika u poretku.

## 7. OKVIRNI HODOGRAM NATJECANJA – DISCIPLINA WEB DIZAJN

DAN DOLASKA I PRVI DAN NATJECANJA		
Web dizajn - upute natjecateljima, odabir radnog mjesta		
Modul 1 <i>Analiza i planiranje web rješenja</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	120 minuta

Modul 2 <i>Dizajn web rješenja</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	120 minuta
<b>Ukupno prvi dan:</b>		<b>240 min = 4 sata</b>
<b>DRUGI DAN NATJECANJA</b>		
Modul 2 <i>Dizajn web rješenja</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	120 minuta
Modul 3 <i>Izrada web rješenja</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	90 minuta
PAUZA ZA RUČAK		
Modul 3 <i>Izrada web rješenja (nastavak)</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	210 minuta
Modul 4 <i>Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti - zamjenjiv modul</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	60 minuta
<b>Ukupno drugi dan:</b>		<b>480 min = 8 sati</b>
<b>TREĆI DAN NATJECANJA</b>		
Modul 4 <i>Dizajn i implementacija dodatnih funkcionalnosti - zamjenjiv modul (nastavak)</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	120 minuta
Modul 5 <i>Objava i prezentacija web rješenja</i>	Radni prostor natjecatelja <i>- računalo</i>	120 minuta
<b>Ukupno treći dan:</b>		<b>240 min = 4 sata</b>
<b>Ukupno sati natjecanja:</b>		<b>16 sati</b>
ZAVRŠNO OCJENJIVANJE		
<b>ZAVRŠETAK NATJECANJA</b>		



# world skills Croatia



Agencija za  
strukovno obrazovanje  
i obrazovanje odraslih



ESF+  
Učinkoviti ljudski  
potencijali



Sufinancira  
Europska unija



PODRŠKA IZVRSNOSTI,  
INOVATIVNOSTI I VIDLJIVOSTI  
STRUKOVNOG OBRAZOVANJA  
I OSPOSOBLJAVANJA